

1 – Date dell'evento-

Lucca Cosplay 2009 si articolerà in due sessioni che avverranno il sabato 31 ottobre e domenica 1 novembre. Entrambe si terranno dalle 12.00 alle 17.45.

2 – Iscrizioni-

I partecipanti dovranno iscriversi online nel sito web ufficiale dell'Associazione Culturale Flash Gordon che organizza l'evento.

3 –Tema dei costumi della sfilata competitiva-

I costumi indossati dovranno essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo o dei libri.

4 – La giuria-

La giuria sarà composta da personaggi di spicco del mondo del cosplay, oltre ad esperti ed appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare, e che sono state specificate al punto 3. I giurati non possono partecipare alla gara, ma solo sfilare come singoli, fuori concorso, nel giorno in cui non saranno presenti in giuria.

5 -Limitazioni della partecipazione-

Ogni partecipante potrà iscriversi e sfilare in entrambe le sessioni in cui si articola Lucca Cosplay, a condizione che la domenica indossi un costume differente da quello indossato il sabato. Non sarà possibile partecipare lo stesso giorno interpretando due o più personaggi differenti.

6 –Norme riguardanti i gruppi-

Per partecipare e concorrere a Lucca Cosplay come gruppo o coppia, oltre che come singola persona, sarà necessario che tutti i membri del gruppo/coppia si iscrivano in successione come singoli partecipanti, specificando in più un nome che li rappresenti, e che non sia già stato utilizzato da altri gruppi/coppie.

7 –Ordine della sfilata-

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine di iscrizione.

Per importanti ragioni organizzative, non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata.

Per le stesse ragioni inoltre, gli iscritti che non si presenteranno a sfilare entro un minuto dalla loro chiamata, verranno esclusi dalla competizione.

8 –Per ciò che concerne le armi-

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa.

9 -Per eventuali basi musicali-

E' possibile per i partecipanti avere una musica di sottofondo durante la sfilata. Data la diversa forma di iscrizione dell'edizione 2009 (vedi punto 2) le modalità di consegna delle tracce audio saranno indicate successivamente.

10-Competenze sul palco e nelle aree circostanti-

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

11 -Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e animali - (importante)

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti.

Sono assolutamente vietate:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e contundenti

Sono permessi invece coriandoli o simili e tutti quegli effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.

E' vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto ovviamente si estende anche ad insetti.

Sono permessi peluche e riproduzioni.

I partecipanti saranno ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

12 –Comportamento sul palco- (importante)

Si fa obbligo ai partecipanti durante la scena di evitare i seguenti atteggiamenti pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e comportamenti offensivi verso le religioni
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 10) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopradette.

13 -Chiamata e discesa dal palco-

Il flusso di partecipanti sarà convogliato dagli addetti nelle aree circostanti al palco (vedi punto 10) per poi essere chiamati dai presentatori. I gruppi dai cinque partecipanti in su verranno chiamati unicamente per numero senza includere nomi e dettagli nella chiamata.

Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà dato qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché scatterà il tempo stabilito (vedi punto 14). Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e presentarsi al punto foto.

Si prega di ritirare oggetti e accessori dopo la fine dell'esibizione prima di scendere al punto foto.

14 –Tempi concessi ai partecipanti sul palco-

Ogni partecipante avrà un certo tempo a disposizione per sfilare, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio interpretato.

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

da 1 a 3 partecipanti - 1 minuto

da 4 a 8 partecipanti - 2 minuti

da 9 a 15 partecipanti - 3 minuti

da 16 a 24 partecipanti - 4 minuti

da 25 partecipanti in su - 5 minuti

Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, saremo nostro malgrado costretti a farla terminare bruscamente in modo da consentire a tutti gli altri iscritti di sfilare. Chi non si atterrà alla regola, continuando anche dopo che gli sia stato chiaramente indicato di fermarsi, sarà squalificato con segnalazione e valenza immediata dai responsabili preposti (vedi punto 10).

15 – Termine della sfilata competitiva-

Dopo la fine della sfilata la giuria si ritirerà per decidere i vincitori. Durante la successiva premiazione saranno assegnate le coppe e gli eventuali premi speciali. La lista dei premi dell'edizione 2009 sarà rilasciata a breve.

16 – Addendum-

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.